



Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych

ECDL – European Computer Driving Licence

Syllabus WEBSTARTER wersja 1.0
Polskie Towarzystwo Informatyczne
2007

Copyright wersji angielskiej:
Copyright wersji polskiej:

© The European Computer Driving Licence Foundation Ltd.
© Polskie Towarzystwo Informatyczne

The European Computer Driving Licence
Foundation Ltd
Third Floor Portview House
Thorncastle Street
Dublin 4
Ireland

URL: <http://www.ecdl.com>
Polskie Towarzystwo Informatyczne
Al. Solidarności 82A m. 5
01-003 Warszawa
Polska
URL: <http://www.pti.org.pl>

Polskie Biuro ECDL
Rynek 8, 20-111 Lublin, Polska
Tel.: (81) 441 50 16
Fax.: (81) 441 50 15
e-mail: ecdl@antenor.pol.lublin.pl
URL: <http://www.ecdl.com.pl>

**EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE
WEBSTARTER V1.0**

Moduł ECDL WebStarter - przygotowuje kandydata do zrozumienia koncepcji kodu publikowanych stron i do samodzielnego stworzenia strony internetowej. Kandydat musi rozumieć podstawowe zasady języka HTML i być gotowy do przygotowania prostego kodu. W dodatku kandydat powinien potrafić używać edytora stron WWW, formatować tekst, używać ramek i tworzyć formularze oraz tabele. Kandydat powinien potrafić publikować stronę w Internecie. W dodatku kandydat powinien umiejętnie posługiwać się obrazami na stronach WWW i dobrze rozumieć zagadnienia oraz prawo związane z publikowaniem stron internetowych. Wymagane do przystąpienia do tego modułu są kluczowe umiejętności takie jak otwieranie i zamykanie plików oraz praca z komputerem.

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY	NR	ZADANIA
1.1 Koncept strony	1.1.1 Kluczowe pojęcia	1.1.1.1	Definiowanie pojęć: World Wide Web (Web), Internet. Identyfikowanie ich kluczowych cech. Rozumienie, że przeglądanie stron internetowych jest usługą Internetu. Rozumienie, że dokumenty w sieci są połączone hiperłączami.
		1.1.1.2	Definiowanie i rozumienie pojęć: przeglądarka, serwer internetowy. Rozumienie, że przeglądarka jest używana do dostępu do treści przechowywanych na serwerze internetowym.
		1.1.1.3	Definiowanie i rozumienie pojęcia URL.
		1.1.1.4	Definiowanie i rozumienie użycia protokołów. Odróżnianie podstawowych protokołów i możliwości ich użycia: TCP/IP, HTTP, HTTPS, FTP.
	1.1.2 Informacja w sieci	1.1.2.1	Rozpoznawanie głównych korzyści z publikowania informacji na stronach WWW: koszt tych korzyści, dostęp do wielu odbiorców, łatwość aktualizacji, interaktywność odbiorców.
		1.1.2.2	Definiowanie i rozumienie pojęcia hiperłącze.
1.2 HTML	1.2.1 Podstawy języka HTML	1.2.1.1	Definiowanie i rozumienie pojęcia HTML. Rozumienie, że HTML jest językiem niezależnym od oprogramowania i pisany w zrozumiałym formacie tekstu.
		1.2.1.2	Rozumienie, że strona HTML jest zorganizowana jako struktura hierarchiczna.
		1.2.1.3	Rozumienie roli oraz zaleceń Konsorcjum W3C. Rozumienie korzyści wynikających z tych zaleceń: interoperacyjność w dostępie do przeglądarek internetowych, dostępność dla ludzi niepełnosprawnych.

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY	NR	ZADANIA
1.3 Edytor HTML	1.2.2 Budowanie prostej strony	1.2.2.1	Użycie ogólnie narzuconych znaczników (tagów) do układu strony internetowej: <HTML>, <head>, <title>, <body>, <hr>, , , .
		1.2.2.2	Stosowanie stylów akapitu.
		1.2.2.3	Ustawianie stylów czcionki: pogrubienia, kursywy.
		1.2.2.4	Ustawianie kolorów, wyglądu i rozmiaru czcionek przy użyciu znaczników (tagów).
		1.2.2.5	Podgląd kodu źródłowego strony w przeglądarce.
	1.3.1 Używanie aplikacji	1.3.1.1	Tworzenie nowego pliku przy użyciu edytora HTML.
		1.3.1.2	Przełączanie się między widokami strony.
	1.3.2 Wstawianie i formatowanie tekstu	1.3.2.1	Wybór czcionki powszechnie dobrze wyświetlanej w przeglądarce: Arial, Times New Roman, Courier, Helvetica.
		1.3.2.2	Wstawianie, edycja tekstu.
		1.3.2.3	Rozumienie oraz użycie bezwzględnych i względnych rozmiarów czcionek.
		1.3.2.4	Stosowanie formatowania tekstu: pogrubienie, kursywa.
		1.3.2.5	Stosowanie różnych kolorów do tekstu.
	1.3.3 Akapit i formatowanie strony	1.3.3.1	Ustawianie właściwości akapitu: wyrównanie, wcięcie.
		1.3.3.2	Wstawianie podziału akapitu, łamanie wiersza.
		1.3.3.3	Stosowanie koloru w tle strony.
		1.3.3.4	Zmiana koloru hiperłącza.
		1.3.3.5	Dodawanie rysunku jako tła strony.
		1.3.3.6	Ustawianie marginesu strony: górnego, lewego.
		1.3.3.7	Dodawanie, edycja tytułu strony.
		1.3.3.8	Definiowanie i rozumienie pojęcia CSS (Cascading Style Sheets) oraz stosowanie arkuszy stylów.
1.3.4 Hiperłącza	1.3.4.1	Tworzenie tekstowego i obrazkowego hiperłącza do pliku.	
	1.3.4.2	Tworzenie tekstowego i obrazkowego hiperłącza do adresu strony internetowej.	
	1.3.4.3	Tworzenie tekstowego i obrazkowego hiperłącza do adresu poczty elektronicznej.	
	1.3.4.4	Ustawianie właściwości otwierania odnośnika: w tym samym oknie, w nowym oknie, w ramce.	
1.3.5 Tabele	1.3.5.1	Wstawianie, usuwanie tabeli.	

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY	NR	ZADANIA
		1.3.5.2	Wyrównanie tabeli: do lewej, do środka, do prawej.
		1.3.5.3	Wstawianie, usuwanie wierszy i kolumn.
		1.3.5.4	Łączenie, dzielenie komórek.
		1.3.5.5	Modyfikacja szerokości kolumn, wysokości wierszy.
		1.3.5.6	Zmiana koloru tła komórek, całej tabeli.
		1.3.5.7	Wstawianie grafiki, obrazu jako tła w tabeli.
		1.3.5.8	Modyfikowanie szerokości obramowania tabeli.
		1.3.5.9	Wyświetlanie, ukrywanie obramowania tabeli.
		1.3.5.10	Ustawianie odstępu między komórkami tabeli.
	<i>1.3.6 Ramki</i>	1.3.6.1	Definiowanie i rozumienie pojęcia ramki.
		1.3.6.2	Wybieranie szablonów ramek.
		1.3.6.3	Wybieranie układu ramki w oknie.
		1.3.6.4	Definiowanie względnego i bezwzględnego rozmiaru ramki w obrębie okna.
		1.3.6.5	Definiowanie nazw dla elementów ramki.
		1.3.6.6	Tworzenie zagnieżdżonego okna.
		1.3.6.7	Dołączanie stron do szkieletu ramkowego.
		1.3.6.8	Ustawianie opcji paska przewijania: zawsze wyświetlony, brak, wyświetlany jeśli jest potrzebny.
		1.3.6.9	Ustawianie minimalnych marginesów między ramkami a treścią.
		1.3.6.10	Ustawianie opcji obramowań: szerokość ramki, brak ramki, kolor.
	<i>1.3.7 Proste formularze</i>	1.3.7.1	Wstawianie formularza na stronę.
		1.3.7.2	Tworzenie jednowierszowych i wielowierszowych pól tekstowych.
		1.3.7.3	Ustawianie domyślnej wartości dla pola tekstowego jednowierszowego i wielowierszowego.
		1.3.7.4	Dodawanie do formularza przycisków prześlij, resetuj.
		1.3.7.5	Ustawianie właściwości i akcji dla przycisków prześlij, resetuj.
		1.3.7.6	Używanie opcji pól formularza: rozwijana lista (drop-down list), pole wyboru (checkbox), pole opcji (radio button).
		1.3.7.7	Ustawianie właściwości pól formularza: rozwijana lista (drop-down list), pole wyboru (checkbox), pole opcji (radio button).

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY	NR	ZADANIA
1.4 Obrazy	1.4.1 <i>Format i rozmiar obrazów</i>	1.4.1.1	Znajomość podstawowych formatów graficznych: GIF, JPEG, BMP, PNG. Rozpoznawanie ich cech charakterystycznych: jakość kompresji, właściwe użycie tych formatów.
		1.4.1.2	Rozumienie wpływu rozmiaru grafiki na czas ładowania strony.
	1.4.2 <i>Zapisywanie, przemieszczanie obrazów</i>	1.4.2.1	Zapisywanie grafiki ze strony WWW na lokalnym dysku.
		1.4.2.2	Tworzenie i zapisywanie zrzutów ekranowych na lokalnym dysku.
		1.4.2.3	Umieszczanie grafiki na stronie HTML.
		1.4.2.4	Ustawianie atrybutów obrazu: rozmiar, obramowanie, wyrównanie, alternatywny tekst (etykieta).
1.5 Upload	1.5.1 <i>Publikowanie strony</i>	1.5.1.1	Rozumienie idei umieszczenia strony WWW na serwerze.
		1.5.1.2	Umieszczanie strony na serwerze.
1.6 Prawo i ochrona	1.6.1 <i>Prawo</i>	1.6.1.1	Rozumienie prawa własności obrazów, tekstu, plików dźwiękowych dostępnych w Internecie.
		1.6.1.2	Rozumienie, że zawartość strony podlega prawom kraju, na terenie którego znajduje się serwer przechowujący stronę.
	1.6.2 <i>Ochrona</i>	1.6.2.1	Rozpoznawanie sposobów, którymi wirusy dostają się do systemu operacyjnego komputera.
		1.6.2.2	Rozpoznawanie kroków zapobiegania rozprzestrzenianiu się wirusów: używanie programu antywirusowego, uaktualnianie bazy wirusów, korzystanie jedynie z zaufanych źródeł. Rozumienie, że wirusy mogą być usunięte poprzez skanowanie dysku programem antywirusowym.
		1.6.2.3	Definiowanie i rozumienie pojęcia zapory przeciwogniowej (firewall). Rozumienie, że zapora nie uchroni przed infekcją wirusem.
		1.6.2.4	Definiowanie i rozumienie pojęcia ciasteczka (cookie). Rozumienie, że ciasteczka mogą naruszać prywatność.
		1.6.2.5	Definiowanie i rozumienie użycia certyfikatów elektronicznych.